Regulamin Gry terenowej „Sprawa polska”

1) Gra odbywa się na ścieżce edukacyjnej „Wielka Wojna 1914-1918” w Parku Leśnym w Lubinie.

2) Zapisy: odbywają się za pośrednictwem platformy Microsoft Forms od 12.10.2026 r. do 09.11.2026 r. Drużyny wchodzą na trasę gry w ustalonej wcześniej kolejności o podanej przez Organizatora godzinie. Udział w grze jest płatny w wysokości 50 złotych za drużynę. Warunkiem potwierdzenia udziału w wydarzeniu jest zaksięgowanie wpłaty na rachunku Organizatora w wymaganej wysokości oraz przesłania drogą elektroniczną przez Organizatora potwierdzenia zapisu z niezbędnymi informacjami, w tym z godziną rozpoczęcia gry.

   Dane do przelewu:

   NR KONTA: 08 1240 3464 1111 0010 8953 3030 BANK Pekao S.A.

   Muzeum Historyczne w Lubinie

   ul. Marii Skłodowskiej-Curie 6

3) Drużyny: liczą do 6 osób, dopuszczalny jest udział jednej osoby.

4) Zasady na trasie: każda drużyna ma do wykonania 16 zadań na ścieżce edukacyjnej. Zespół przemieszcza się zwartą grupą, zgodnie z kolejnością wyznaczoną w scenariuszu. Podczas gry obowiązuje zakaz korzystania z urządzeń elektronicznych i Internetu.

5) Punktacja i czas: na każde zadanie obowiązuje limit czasu, a maksymalny czas przejścia całej trasy wynosi 1,5 godziny. O wyniku decydują punkty za zadania oraz punkty bonusowe. Wygrywa drużyna z największą liczbą punktów. W przypadku remisu na podium o zwycięstwie rozstrzygnie dogrywka w postaci pytań od prowadzącego.

6) Organizacja: Uczestników obowiązuje ubiór dostosowany do warunków pogodowych i terenowych. W razie skrajnie niekorzystnej pogody Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia nowego terminu wydarzenia.