



GRA TERENOWA

Sprawa polska

Park Leśny w Lubinie

05.11.2026 drużyny szkół
podstawowych oraz
ponadpodstawowych

10.11.2026

uczestnicy
indywidualni

(koszt zapisu 50 zł za drużynę)



GRA TERENOWA **Sprawa polska**

05.11.2026
Park Leśny
w Lubinie

GRA TERENOWA **„Sprawa polska”**

Gra terenowa „Sprawa polska” to plenerowe wydarzenie edukacyjne realizowane w Parku Leśnym, w oparciu o stałą ekspozycję „Wielka Wojna 1914–1918”. Jej celem jest przybliżenie uczniom procesu odzyskiwania przez Polskę niepodległości. Dzięki udziałowi rekonstruktorów historycznych gra w angażujący sposób odda realia epoki, łącząc zdobywanie wiedzy ze współpracą w grupie i międzyszkolną rywalizacją. Udział w projekcie pozwoli młodzieży zrozumieć militarne, społeczne i polityczne aspekty walki o wolność oraz wkład Ojców Niepodległości w budowę suwerennego państwa.

FABUŁA

Gra przeniesie uczestników w burzliwy okres Wielkiej Wojny i odradzania się państwa polskiego. Na trasie zespoły spotkają postaci historyczne, m.in. Romana Dmowskiego, gen. Tadeusza Rozwadowskiego, księcia Zdzisława Lubomirskiego oraz Ignacego Daszyńskiego – patrona roku 2026.

Wykonując zadania, uczniowie poznają kulisy dyplomacji Komitetu Narodowego Polskiego, wezmą udział w obradach konferencji pokojowej w Wersalu oraz przejdą szlakiem Legionów Polskich. W programie pojawią się m.in. wątki obrony Lwowa, powstania wielkopolskiego, wyprawy wileńskiej i walk na Górnym Śląsku, a także zagadnienia propagandy wojennej oraz próby zręcznościowe. Aby sprostać wyzwaniom, uczestnicy będą musieli wykazać się wiedzą historyczną, logicznym myśleniem, refleksą i współpracą.



Muzeum
Historyczne
w Lubinie



Park
Leśny
w Lubinie

muzeum-lubin.pl

GRA TERENOWA Sprawa polska

05.11.2026
Park Leśny
w Lubinie

ZASADY GRY

1. Udział w grze jest bezpłatny.

2. Adresaci: uczniowie **klas VII–VIII szkół podstawowych** oraz **szkół ponadpodstawowych**.

3. Reprezentacja: każda szkoła może zgłosić **jedną drużynę liczącą 4–6 osób wraz z pełnoletnim opiekunem** (obecny na trasie wyłącznie w roli obserwatora).

4. Limity: jednocześnie może rywalizować maksymalnie pięć zespołów. W przypadku większej liczby zgłoszeń drużyny zostaną podzielone na dwie tury:

- I tura – szkoły podstawowe
- II tura – szkoły ponadpodstawowe.

5. Zasady na trasie: każda drużyna ma do wykonania **16 zadań** na ścieżce edukacyjnej. Zespół przemieszcza się zwartą grupą, zgodnie z kolejnością wyznaczoną w scenariuszu. **Podczas gry obowiązuje zakaz korzystania z urządzeń elektronicznych i Internetu.**

6. Punktacja i czas: na każde zadanie obowiązuje limit czasu, a maksymalny czas przejścia całej trasy wynosi 2 godziny. O wyniku decydują punkty za zadania, tempo pokonania trasy, kolejność na mecie oraz punkty bonusowe. W przypadku remisu na podium o zwycięstwie rozstrzygnie dogrywka w postaci pytań od prowadzącego.

7. Organizacja: Organizator zapewnia drugie śniadanie. Uczestników obowiązuje ubiór dostosowany do warunków pogodowych i terenowych. W razie skrajnie niekorzystnej pogody Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia nowego terminu wydarzenia.



Muzeum
Historyczne
w Lubinie



Park
Leśny
w Lubinie

muzeum-lubin.pl

GRA TERENOWA Sprawa polska

05.11.2026
Park Leśny
w Lubinie

HARMONOGRAM

I TURA (SZKOŁY PODSTAWOWE):

9:15 – powitanie drużyn i opiekunów, omówienie zasad,
wręczenie pakietów startowych

9:30 – start pierwszej tury

II TURA (SZKOŁY PONADPODSTAWOWE):

11:45 – powitanie drużyn i opiekunów, omówienie zasad,
wręczenie pakietów startowych

12:00 – start drugiej tury

Podsumowanie zmagania oraz uroczyste wręczenie nagród odbędą się w ratuszu w terminie wskazanym przez Organizatora (w przypadku rozegrania tylko jednej tury – bezpośrednio po zakończeniu gry).

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia przyjmowane są telefonicznie lub drogą mailową do **30 października 2026 r.** na podany poniżej kontakt:

Damian Kwaśnik

tel. 731 794 777

e-mail: damian.kwasnik@muzeum.lubin.pl



Muzeum
Historyczne
w Lubinie



Park
Leśny
w Lubinie

muzeum-lubin.pl