

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Lubin. Powrót do przeszłości (1945-2025)”

2 maja 2024 r.

Muzeum Historyczne w Lubinie

§ 1. Informacje ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej jest Muzeum Historyczne w Lubinie (ul. Rynek 28, 59-300 Lubin, NIP: 692-252-07-16).
2. Termin gry miejskiej: 2 maja 2025 r. (piątek)
3. Miejsce gry miejskiej: Miasto Lubin
4. Godziny trwania gry miejskiej: 16:00-20:00
5. O uczestnictwie w grze decyduje kolejność wpłat.
6. Gra miejska ma charakter otwarty i jest dedykowana dla wszystkich chętnych osób, jednakże zalecamy uczestnictwo w grze dzieci powyżej 5. roku życia. W przypadku uczestnictwa w grze osób niepełnoletnich (tj. takich, które w dniu gry miejskiej nie ukończyły 18 lat), wymagana jest pisemna zgoda ich opiekuna prawnego na uczestnictwo w grze (wzór załącznik nr 1 do regulaminu) Ponadto osoby niepełnoletnie, które nie ukończyły w dniu gry miejskiej, 13 roku życia, mogą brać udział w grze wyłącznie pod opieką osób dorosłych. Jeśli osoby niepełnoletnie biorą udział w grze pod opieką osób dorosłych, niebędących ich rodzicem bądź opiekunem prawnym, wymagana jest zgoda rodzica lub opiekuna prawnego na sprawowanie opieki nad uczestnikiem przez inną osobę dorosłą podczas trwania gry (wzór załącznik nr 2 do regulaminu). Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem.
7. Warunkiem udziału w grze miejskiej jest poprawne wypełnienie formularza zgłoszeniowego podczas zapisów internetowych oraz uiszczenie opłaty.
8. Dokonanie zapisu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
9. Limit ilości drużyn biorących udział w grze miejskiej Organizator określa w liczbie 33 drużyn.
10. Celem organizacji gry miejskiej „Lubin. Powrót do przeszłości (1945-2025)” jest przybliżenie uczestnikom gry powojennej historii Miasta Lubina i rozwoju Zagłębia Miedziowego oraz uczczenie 80. rocznicy zainstalowania się polskiej władzy administracyjnej w Mieście Lubinie.

§ 2. Zgłoszenie uczestnictwa w grze miejskiej oraz opłata wpisowa

1. Zainteresowani wypełniają formularz zgłoszeniowy. Zgłoszenie drużyny należy dokonać online pod adresem: <https://forms.office.com/e/Vu9qhLrXi3>
2. Wypełnienie karty zgłoszeniowej jest równoznaczne z zapoznaniem się uczestnika gry z niniejszym regulaminem zawierającym klauzulę RODO oraz jego akceptacją.

3. Osoby, które zgłaszająca drużynę do gry miejskiej stacjonarnie w sklepie muzealnym zobowiązane są do wypełnienia formularza zgłoszenia drużyny (formularz dostępny na miejscu) przed rozpoczęciem gry oraz do dostarczenia zgód, o których mowa w § 1 pkt 6 regulaminu.
4. Opłaty wpisowej należy dokonać w sklepie muzealnym, mieszczącym się w lubińskim ratuszu, najpóźniej w dniu wydarzenia, przed rozpoczęciem gry miejskiej lub uiścić opłatę na rachunek bankowy Muzeum Historycznego.

Dane do przelewu:

MUZEUM HISTORYCZNE W LUBINIE

UL. RYNEK 28, 59-300 LUBIN

NR KONTA: 08 1240 3464 1111 0010 8953 3030 BANK Pekao S.A.

5. Opłaty wpisowej dokonuje się w momencie potwierdzenia przez Organizatora otrzymania formularza zgłoszeniowego.
6. Zgłoszenia za pomocą formularza zgłoszeniowego można składać do 30.04.2025 r. do godziny 23.59.
7. Osoby, które nie zdążyły się zapisać w wyznaczonym przez Organizatora terminie, mogą zgłosić uczestnictwo w grze miejskiej w dniu wydarzenia w sklepie muzealnym. Zgłoszenie uczestnictwa będzie rozpatrywane przez Organizatora w miarę dostępności wolnych miejsc.
8. Podczas wydarzenia Organizator będzie wykonywał zdjęć i filmował uczestników oraz inne osoby w trakcie gry miejskiej.
Zdjęcia i materiały filmowe mogą być nieodpłatnie wykorzystane przez Organizatora na potrzeby promocyjno-reklamowe w materiałach wydawanych drukiem oraz publikowanych w Internecie.
Uczestnik oświadcza, że Organizator nie jest i nie będzie zobligowany do uiszczenia jakichkolwiek opłat związanych z działaniami opisanymi w niniejszym punkcie.

§ 3. Potwierdzenie uczestnictwa w grze miejskiej

1. Osoba zgłaszająca otrzyma potwierdzenie na adres e-mail, z którego dokonała rejestracji lub na maila, który został podany w formularzu zgłoszeniowym.
2. Ostatecznym potwierdzeniem zgłoszenia jest zaksięgowanie wpłaty na koncie Organizatora do dnia 30.04.2025 r. Zgłoszenie bez zaksięgowanej wpłaty nie jest brane pod uwagę. W takim wypadku wcześniejsze potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia traci moc, tzn. zgłoszenie zostaje anulowane.
3. W przypadku przyjęcia zgłoszenia, o którym mowa w § 3 pkt. 10, opłaty wpisowej należy dokonać niezwłocznie po akceptacji zgłoszenia przez Organizatora zgodnie z zasadami ujętymi w § 3.

§ 4. Prawa i obowiązki uczestników gry miejskiej

1. Uczestnicy mają pełne prawo do uczestniczenia we wszystkich atrakcjach przewidzianych przez organizatora gry miejskiej.
2. Każdy zgłaszający ma prawo do odwołania swego udziału w grze miejskiej. Odwołanie uczestnictwa lub odstąpienie od udziału w grze miejskiej wymaga zgłoszenia w formie pisemnej. Za pisemną formę uważa się przesłanie rezygnacji drogą pocztową lub w formie elektronicznej na adresy podane w § 3 pkt. 1.
3. Niniejszy regulamin obowiązuje wszystkich uczestników gry miejskiej.
4. Uczestników obowiązują przepisy Kodeksu Ruchu Drogowego.
5. Uczestnicy mają obowiązek przestrzegania porządku publicznego oraz zobowiązani są do respektowania instrukcji wydawanych przez służby porządkowe Organizatora.
6. Organizator może wykluczyć uczestnika gry miejskiej przed jej rozpoczęciem lub w trakcie jej trwania, jeśli uczestnik zachowuje się wbrew regulaminowi lub zakłóca porządek wydarzenia i mimo dawanych ostrzeżeń nie poprawia swojego zachowania.
7. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za koszty poniesione przez uczestników związane z odwołaniem wydarzenia z przyczyn od niego niezależnych lub z powodu działania siły wyższej, a w szczególności z powodu klęsk żywiołowych (powódzie, huragany, pożary, itp.), epidemii, strajków, zamieszek, żałoby narodowej lub innych okoliczności, którym Organizator nie mógł zapobiec i które były poza jego kontrolą. W takich przypadkach organizator zwraca wyłącznie opłatę wpisową.

§ 5. Zasady gry miejskiej „Lubin. Powrót do przeszłości (1945-2025)”

1. Trasa gry przebiega przez centrum miasta Lubina i liczy ok. 4 km.
2. Zgłoszenia drużyn do gry miejskiej odbywają się za pośrednictwem dedykowanego formularza internetowego: <https://forms.office.com/e/Vu9qhLrXi3>
3. Udział w grze jest płatny. Opłatę wpisową w wysokości ... zł należy uiścić w sklepie muzealnym, mieszczącym się w lubińskim ratuszu, lub przelewem.

Dane do przelewu:

MUZEUM HISTORYCZNE W LUBINIE

UL. RYNEK 28, 59-300 LUBIN

NR KONTA: 08 1240 3464 1111 0010 8953 3030 BANK Pekao S.A.

4. Drużyna liczy maksymalnie 4 osoby dorosłe i 4 dzieci.
5. Uczestnicy gry muszą być ubrani adekwatnie do warunków pogodowych i terenowych.
6. Drużyna, która jest gotowa do rozpoczęcia gry, potwierdza swoje przybycie w sklepie muzealnym, mieszczącym się w lubińskim Ratuszu, 10 minut przed planowanym rozpoczęciem gry. Drużyna otrzymuje Kartę Gry, w której będą zapisywane punkty

oraz czas przejścia gry. Na Karcie Zadań będzie umieszczona mapa Lubina z naniesionymi stacjami gry.

7. Każda drużyna będzie miała do wykonania 11 zadań podstawowych, które będą wykonywane w różnych miejscach w centrum miasta Lubina. Każde zadanie jest odpowiednio punktowane. Łącznie będzie można zdobyć 80 punktów. Oprócz podstawowych zadań, drużyna będzie mogła wykonać 2 zadania dodatkowe, za które można zdobyć po 5 punktów, oraz uzyskać 2 bonusy, za które można zdobyć po 2 punkty. Czas przejścia gry również jest odpowiednio punktowany wg. poniższej tabeli:

MINUTY	PUNKTY
<60	65
60	60
65	55
70	50
75	45
80	40
85	35
90	30
95	25
100	20
>100	15

8. Zadania dotyczą tematu powojennej historii miasta Lubina oraz rozwoju przemysłu miedziowego z okresu lat 1945-2025.
9. Podczas wykonania zadań, członkowie poszczególnych drużyn przestrzegają zasady samodzielności i poufności. Uczestnikom nie wolno: ujawniać treści zadań zawartych w grze, kontaktować się z innymi uczestnikami gry oraz posiłkować się osobami trzecimi.
10. Drużyna porusza się w zwartej grupie. Nikt z członków drużyny nie może się oddalić od pozostałych członków drużyny.
11. Drużyna przemieszcza się między lokalizacjami w celu wykonania zadań w ściśle określonej przez scenariusz gry kolejności. Zadania dodatkowe podejmuje się w poza kolejnością w dogodnym dla drużyny momencie gry.
12. Drużyna otrzymuje punkty za prawidłowe wykonanie zadania od osoby polecającej wykonanie zadania na poszczególnej stacji.
13. Ostatnia drużyna przystępująca do gry, rozpoczyna grę o godz. 18:40. Po godzinie 18:40 Organizatorzy nie wpuszczają kolejnych drużyn na trasę gry miejskiej.

14. Drużyny są zobligowane do zakończenia gry w sklepie muzealnym i zdania tam Karty Gry do godz. 20:00.
15. Tylko drużyny, które zaliczyły wszystkie 11 stacji będą klasyfikowane.
16. Drużyny, które nie zdążą wykonać wszystkich zadań do godz. 20:00, stracą możliwość otrzymania punktów za niewykonane zadania i nie będą mogły być klasyfikowane.
17. Zwycięzcą gry jest drużyna, która zdobędzie największą ilość punktów wśród drużyn biorących udział w grze i zaliczy wszystkie 11 stacji i ukończy grę do godz. 20:00.
18. W przypadku niekorzystnych warunków atmosferycznych organizator zastrzega możliwość odwołania wydarzenia.
19. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszymi Zasadami gry, a także w zakresie interpretacji niniejszych Zasad gry głos rozstrzygający należy do Organizatora.

§ 6 Ochrona danych osobowych

Muzeum Historyczne w Lubinie przeprowadzać będzie fotorelację oraz wideorelację z wydarzenia. Zdjęcia i materiały filmowe zostaną umieszczane na stronach internetowych organizatora w celu udokumentowania wydarzenia oraz w celach promocyjno-marketingowych.

Na wydarzeniu będzie utrwalany wizerunek uczestników w wyżej wskazanym zakresie, a także jego rozpowszechnianie bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, w szczególności poprzez umieszczanie fotografii, filmów i nagrań dźwiękowych: w serwisach internetowych prowadzących przez Organizatora, w innych elektronicznych środkach przekazu zarządzanych lub wykorzystywanych w dowolnym zakresie przez Organizatora, w publikacjach organizatora, a także w publikacjach i serwisach osób trzecich, z zastrzeżeniem, że przedmiotowe fotografie i filmy w publikacjach osób trzecich mogą jedynie ilustrować informacje o działalności prowadzonej przez Organizatora, a ich wykorzystywanie w innym kontekście nie jest dozwolone. Organizator zapewnia, że wizerunek uczestników gry miejskiej nie będzie wykorzystywany przez niego w celach zarobkowych, a uczestnicy przyjmują do wiadomości, że z tytułu jego użycia nie przysługują im jakiegokolwiek roszczenia w szczególności prawo do wynagrodzenia.

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO), informujemy Państwa, że:

1. Administratorem danych osobowych jest: Muzeum Historyczne w Lubinie, ul. Rynek 28, 59-300 Lubin, reprezentowane przez Dyrektora
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: tel. 76 300 01 40, mail: iodo@amt24.biz

3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu udziału w wydarzeniu : Gra Miejska Lubin Powrót do przeszłości (1945-2025) art. 6 ust. 1 lit. b) RODO oraz art. 6 ust. 1 lit. c) RODO - przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze, ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych – przeprowadzenie fotorelacji oraz wideorelacji z wydarzenia.
4. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą wyłącznie podmioty świadczące usługi na rzecz Administratora – w tym usługę obsługi systemów i oprogramowania informatycznego Administratora, oraz podmioty uprawnione do ich pozyskania na podstawie przepisów prawa
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu dla którego zostały zebrane. W szczególności dane mogą być również przetwarzane przez wynikający z przepisów prawa okres związany z dochodzeniem i przedawnieniem roszczeń.
6. Dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym również profilowaniu.
7. Posiada Pani/Pan prawo do edycji, wglądu, informacji o źródle pozyskania, sprzeciwu na dalsze przetwarzanie, a także prawo do bycia zapomnianym, chyba że w przepisach prawa wyraźnie wskazano inaczej lub żądanie stoi w sprzeczności z prawnie uzasadnionym interesem Administratora.
8. Posiada Pani/Pan prawo: wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-913 Warszawa,
9. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich lub organizacji międzynarodowych.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz odmowa ich podania skutkować będzie brakiem możliwości udziału w wydarzeniu.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Celem regulaminu jest określenie zasad udziału w grze miejskiej oraz zapewnienie bezpieczeństwa.
2. Niestosowanie się uczestnika do regulaminu skutkować będzie ostrzeżeniem lub wykluczeniem z gry miejskiej.
3. Uczestnicy biorą na siebie całkowitą odpowiedzialność za ewentualne szkody przez nich wyrządzone w czasie trwania gry miejskiej. Dokonują ubezpieczenia OC i mienia we własnym zakresie i na własny koszt.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian do regulaminu oraz programu przebiegu wydarzenia bez podania przyczyny.
5. Podczas gry miejskiej obowiązują powszechnie przyjęte zasady kultury osobistej i dobrego wychowania.
6. Uczestnicy są proszeni o ubranie się adekwatnie do panujących warunków atmosferycznych oraz o zaopatrzenie się w wodę i prowiant.
7. Zabrania się pozostawiania dzieci bez opieki podczas gry miejskiej oraz w miejscach, w których odbywa się ruch drogowy.
8. Wszelkie spory mogące wyniknąć z tytułu uczestnictwa w organizowanym wydarzeniu będą rozstrzygane przez sąd właściwy ze względu na siedzibę Organizatora.
9. Dla rozstrzygnięcia ewentualnych sporów przyjmuje się jako obowiązujący tekst regulaminu.

10. Prawem obowiązującym przy interpretacji postanowień regulaminu jest prawo polskie.
11. Organizacji gry miejskiej „Lubin. Powrót do przeszłości (1945-2025)” podejmuje się Muzeum Historyczne w Lubinie, ul. Rynek 28, 59-300 Lubin, tel. 76/749 69 69.

Osoby do kontaktu:

Damian Kwaśnik, damian.kwasnik@muzeum.lubin.pl, tel. 731 794 777

Sklep muzealny, tel. 76 754 45 11

12. Informacja o sposobie udostępnienia w/w regulaminu uczestnikom wydarzenia:

w/w regulamin dostępny będzie w Internecie pod adresem <https://muzeum-lubin.pl> oraz w sklepie muzealnym.